

# Incubateur virtuel 2020

## APPEL DE PROJETS

### Dépôt de projets

5 au 30 octobre 2020

Qui?

**Le milieu culturel du SLSJ**  
(voir les critères d'admissibilité)

Pour cette première étape, nous invitons l'ensemble des intervenant.e.s du milieu culturel régional intéressé.e.s à déposer leur projet sur le site de Numérique 02

[www.numerique02.com](http://www.numerique02.com)

Pour plus d'informations consultez l'appel à projets

### Appel aux votes

5 au 18 novembre 2020

Qui?

Nous invitons l'ensemble des **intervenant.e.s des milieux culturel et numérique** ainsi que **nos partenaires** à voter pour leurs deux projets préférés sur le site de Numérique 02.

### Annonce des résultats

19 novembre 2020

Quand?

Les deux projets gagnants seront dévoilés le **jeudi 19 novembre 2020** lors d'un rendez-vous virtuel en direct sur Facebook.

Pour plus de détails, suivez la page Facebook de Numérique 02.

<https://www.facebook.com/numerique02/>

## SOUTIEN ET DÉVELOPPEMENT DES PROJETS

### Préparation des plans d'accompagnement des projets

23 novembre au 17 décembre 2020

Qui?

**Les porteur.euse.s et les partenaires des projets**

Une fois les gagnant.e.s annoncé.e.s, l'équipe de coordination rencontrera les responsables de projet (les projets acceptés lors du dépôt de projets) et établira avec chaque équipe l'entente, le plan d'accompagnement et la feuille de route.

### Accompagnement des projets et rencontre de cocréation

De janvier à juin 2021

Quand?

Les rencontres d'accompagnement débuteront en janvier, selon le calendrier établi avec les porteur.euse.s de projet.

### Lancement des projets ou prototypes

Juin 2021

Quand?

**Plus de détails à venir -**  
Suivez la page Facebook de Numérique 02.

<https://www.facebook.com/numerique02/>